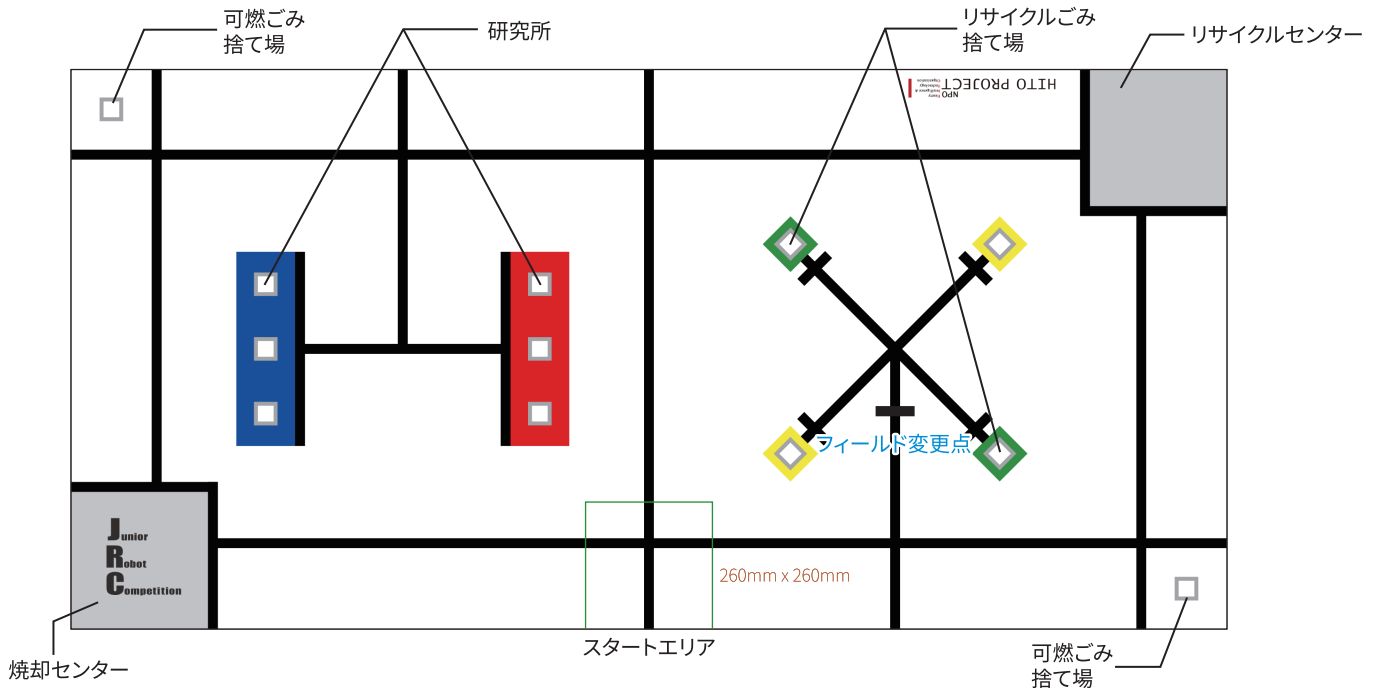


Junior Robot Competition 2026 Summer

レゴロボクラス Sort Trash Robot (ゴミ分別ロボ)

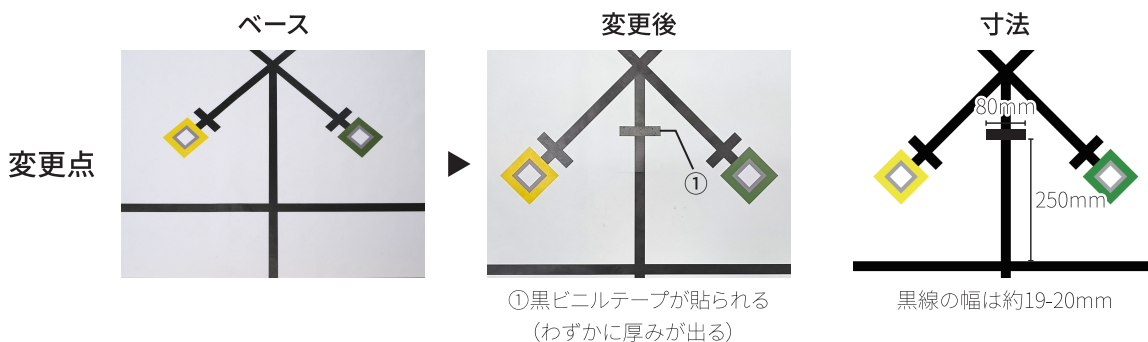
1. ゲームフィールド

※図上の緑線は実際は黒鉛筆で薄く描かれる(カラーセンサが反応しないように)



2. ゲームフィールドの変更点

※JRCのベースフィールドから今大会用に変更した点を記す



Junior Robot Competition 2026 Summer

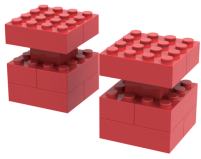
レゴロボクラス Sort Trash Robot (ゴミ分別ロボ)

3. ゲームオブジェクト

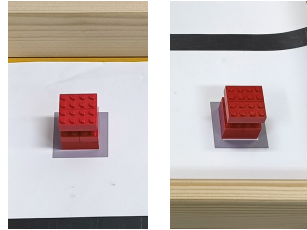
※オブジェクトが損傷した場合はポイントにならない

可燃ごみ x 2

設置場所：可燃ごみ捨て場



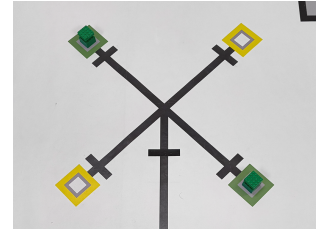
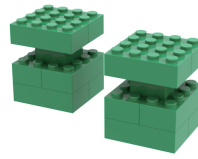
設置方法



各エリアの白枠内に配置される

リサイクルごみ x 2

設置場所：リサイクルごみ捨て場 設置方法



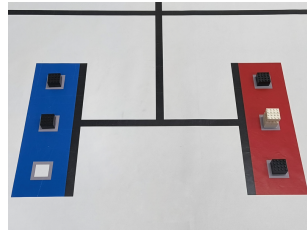
各エリアの白枠内に配置される

レアメタル未回収機器 x 1

設置場所：研究所



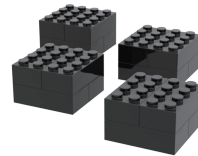
設置方法



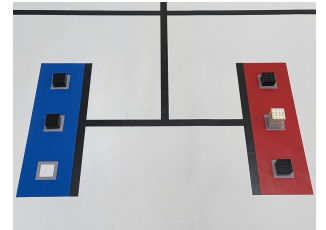
研究所の白枠内に設置される
※場所は開会式で抽選

レアメタル回収済み機器 x 4

設置場所：研究所



設置方法



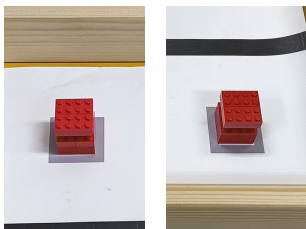
研究所の白枠内に設置される
※場所は開会式で抽選

4. ミッション

※「完全に」とは接地面がすべて入っていることとする

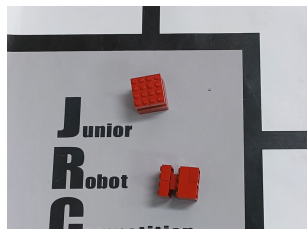
ミッション① 可燃ごみの回収

開始前



各エリアに回収待ちのごみがある

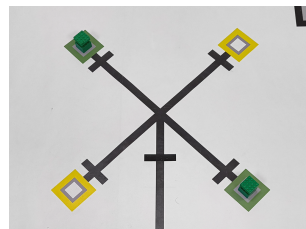
クリア後の状態(例)



可燃ごみを焼却センターに運ぶ
(周囲の黒線は範囲外)

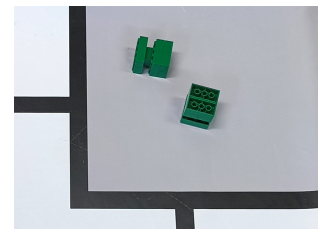
ミッション② リサイクルごみの回収

開始前



各エリアに回収待ちのごみがある

クリア後の状態(例)



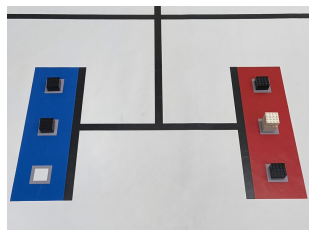
リサイクルごみをリサイクル
センターに運ぶ
(周囲の黒線は範囲外)

Junior Robot Competition 2026 Summer

レゴロボクラス Sort Trash Robot (ゴミ分別ロボ)

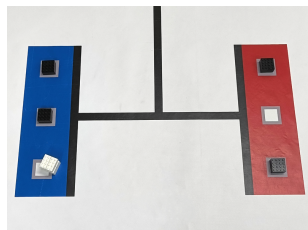
ミッション③ レアメタル未回収機器の運搬

開始前



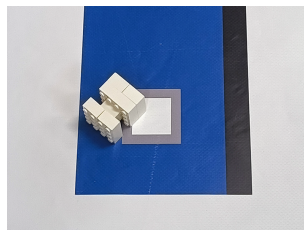
研究所内に未回収機器と
回収済み機器がある

クリア後の状態(例)



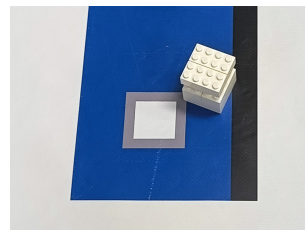
空いている白枠内に運ぶ

OK(例)



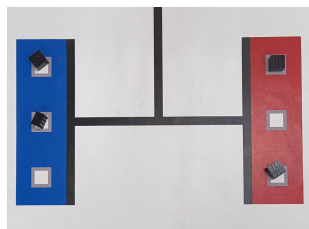
白枠に触れている
(オブジェクトの向きは問わない)

CAUTION(例)



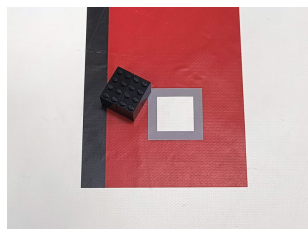
灰枠にだけ触れている
(オブジェクトの向きは問わない)

OK(例)



未回収機器が白枠からすべて
出た状態で回収済み機器が
白枠に触れている
(オブジェクトの向きは問わない)

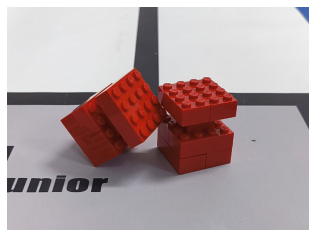
NG(例)



回収済み機器が白枠から
全て出ている

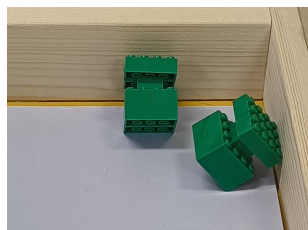
ミッション共通のOK・NG

OK(例)

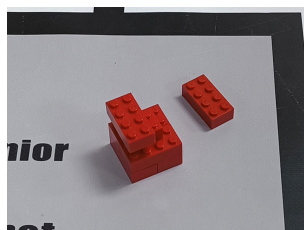


フィールドのカベや同じ移動対象のオブジェクトに
触れていたりよりかかっている場合でも
接地面が対象エリアにすべて入っていればOK
(個別のミッション説明で明記されている場合を除く)

OK(例)



NG(例)



オブジェクトが損傷した場合は
ポイントにならない

Junior Robot Competition 2026 Summer

レゴロボクラス Sort Trash Robot (ゴミ分別ロボ)

5. 得点表

※得点は競技終了時点の状態でも可否を判断し、集計する

項目		得点	最大	ミッション別最大	
①	可燃ごみ	初期位置の灰枠から完全に出る	各5	10	30
		焼却センター内に完全にある	各10	20	
②	リサイクルごみ	初期位置の灰枠から完全に出る	各5	10	30
		リサイクルセンター内に完全にある	各10	20	
③	レアメタル未回収機器	未回収機器が指定の白枠に触れている	20	20	40
		未回収機器が指定の灰枠に触れている	15		
	レアメタル回収済機器	未回収機器が初期位置の白枠から完全に出るかかつ回収済機器が初期位置の白枠に触れている	各5	20	
合計				100	