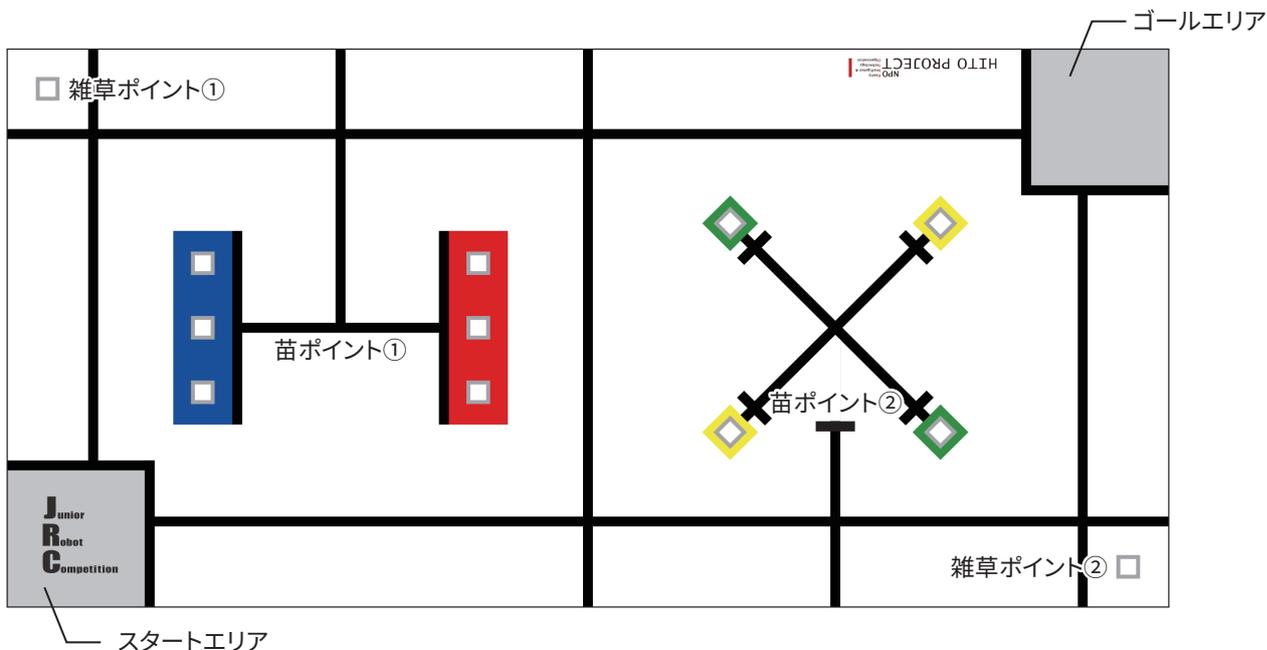


Junior Robot Competition 2024 Summer

レゴロボクラス オートメーションファーム

1. 競技フィールド

※スタート・ゴールエリア、ミッションエリアの周囲の黒線はエリア外とする



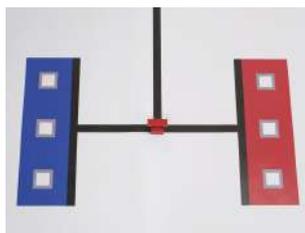
2. 競技オブジェクト

※ブロックが外れた場合はポイントにならない

野菜の苗



設置方法



苗ポイント①
赤・青のどちらが置かれるか
当日の開会式で発表

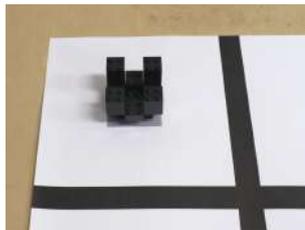


苗ポイント②
黄・緑のどちらが置かれるか
当日の開会式で発表

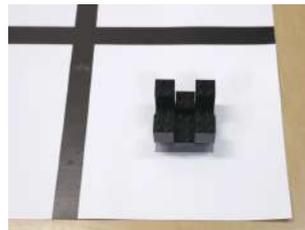
雑草 x 2



設置方法



雑草ポイント①



雑草ポイント②

Junior Robot Competition 2024 Summer

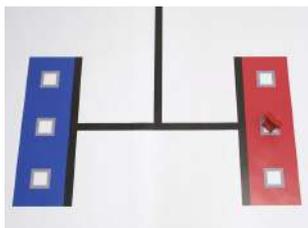
レゴロボクラス オートメーションファーム

3. ミッション

※「完全に」とは接地面がすべて入っていることとする

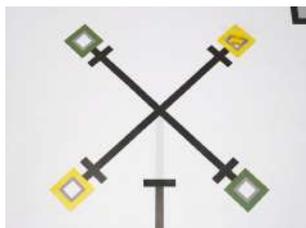
ミッション① 苗を植える

苗ポイント①(例)



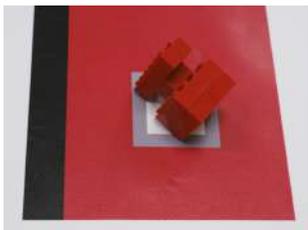
苗と同じ色のエリアに植える

苗ポイント②(例)



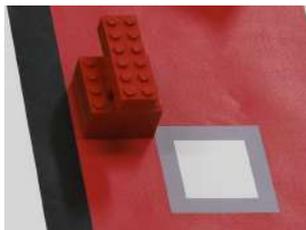
苗と同じ色のエリアに植える
(同じ色ならどちらのエリアでもよい)

OK(例)



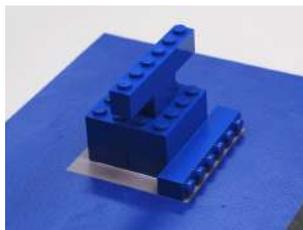
接地面がすべてエリア内に入っていればどの向きでもよい

OK(例)



接地面が灰色の枠に入っていなくてもよい

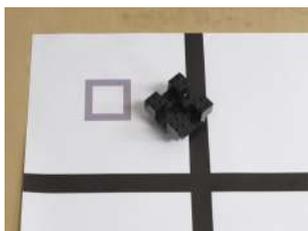
NG(例)



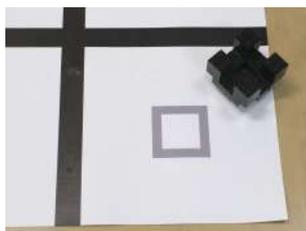
ブロックが外れた場合はポイントにならない

ミッション② 雑草を抜く

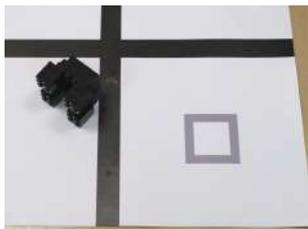
雑草ポイント(例)



初めに置かれていた灰色の枠から出す

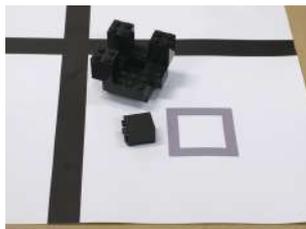


OK(例)



接地面がすべて灰色の枠から出していればどの向きでもよい

NG(例)



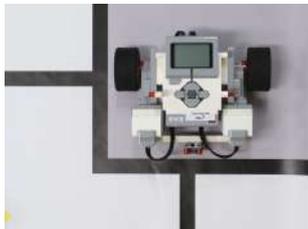
ブロックが外れた場合はポイントにならない

Junior Robot Competition 2024 Summer

レゴロボクラス オートメーションファーム

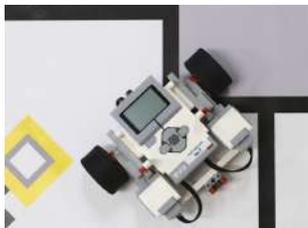
ミッション③ ゴール

ゴールエリア(例)



制御部本体が一部でも
上から見て入っている

NG(例)



制御部以外の部分だけが
入っている

NG(例)



周囲の黒線のみには制御部
本体が入っていない

4. 得点表

※得点は競技が終了した時点の状態を集計する

項目		得点	最大
①	赤苗/青苗が同じ色のエリアに完全に入る	20	20
	赤苗/青苗が同じ色のエリアに一部が入る	10	
②	黄苗/緑苗が同じ色のエリアに完全に入る	30	30
	黄苗/緑苗が同じ色のエリアに一部が入る	20	
③	雑草が灰色の枠から完全に出る	各15	30
	雑草が灰色の枠から一部が出る	各5	
④	ゴールエリア内で停止 ※他に何かしら得点がある場合	20	20
合計		100	